

Übersicht: Schulinterne Lehrpläne Sj 23/24

Jahrgänge	(1. Halbjahr) 7	(2. Halbjahr) 7	(1. Halbjahr) 8	(2. Halbjahr) 8
Fächer				
Deutsch	1. Unterwegs sein – Balladen lesen, vortragen, Inhalte zusammenfassen 2. Das meine ich! – Strittige Themen diskutieren 3. Eine Klassenfahrt mit Folgen – sachlich berichten Eine Klassenfahrt und ihre Folgen	4. Faszinierende Alpen – sich und andere informieren 5. Geheime Verführer - Werbung untersuchen und gestalten 6. Ganzschrift (Texte untersuchen)	1. Nachhaltigkeit um jeden Preis? – Schriftlich argumentieren 2. Die Natur als Vorbild – Sich und andere informieren 3. Besondere Augenblicke – Kurzgeschichten verstehen, Figuren vorstellen	4. Besonderes Engagement – Zeitungstexte untersuchen und schreiben 5. Ganzschrift (Texte umschreiben, fortsetzen ...)
Mathe – E/G	1. Rationale Zahlen 2. Dreiecke 3. Rechnen mit Termen	4. Gleichungen. Ungleichungen 5. Vierecke 6. Wahrscheinlichkeit	1 Jugendbliche und Geld - Zinsrechnung 2. Gleich – gleicher – Gleichung – Gleichungen lösen 3. Veränderungen – Graphen und lineare Funktionen <i>evtl. Unmögliche Figuren - Körper</i>	4. Außergewöhnliche Wohnhäuser – Flächeninhalt und Volumen 5. Sprache der Mathematik – mit Termen rechnen 6. Medienkonsum – Daten auswerten <i>evtl. Rund um den Schulweg - Querbeet</i>
Engl. - G	Themen: s. E-Kurs	Themen: s. E-Kurs Und 6. School is out for summer (fakultativ)	Themen: s. E-Kurs	Themen: s. E-Kurs
Engl. - E	1. Country Life 2. Liverpool: The world in one city 3. Bonnie Scotland	4. I love London (London kennen lernen; Kommunikationsprüfung) 5. A stay in Dublin	0 USA – Here we come 1. In New York City Berühmte Orte und Sehenswürdigkeiten der USA kennen lernen 2. The best days of your life?	3. On the road in California 4. Stories from the Deep South 5. Family Secrets
Chemie	Stoffe aus Küche und Keller. Chemie in der Küche.	Feuer und Flamme. Luft, in der wir leben.	Wie gewinnt man Metalle? (Anknüpfend an Feuer) Ohne Wasser geht nichts!	Wie sind Stoffe aufgebaut? Salze sind unentbehrlich.
Physik			1. Optische Instrumente 2. Bewegungen und ihre Ursachen	
Bio	Sonne – Motor des Lebens Ökosysteme und ihre Veränderungen	Ökosysteme und ihre Veränderungen (Fortsetzung) Liebe, Freundschaft, Sexualität	Kampf gegen die Krankheit	Stationen eines Lebens
HW				
TC	1. Fertigung eines Gegenstandes 2. Technisches Zeichnen	3. Kommunikation und Fertigung 4. Lebensraum Haus		
GL	1. Glaube, Kultur und Religion in Mittelalter und früher Neuzeit 2. Leben und Wirtschaften in den Landschaftszonen der Erde 3. Europa um das Jahr 1500 – Ausbruch in eine neue Zeit?	4. Europa – unser Kontinent 5. Unsere Wirtschaftsordnung im Wandel 6. Der Natur zum Trotz? Leben in Risikoräumen 7. Mehr Freiheit oder Verantwortung? Jugendliche in der Gesellschaft	1. Einigkeit, Recht und Freiheit – ein langer Weg? 2. Von Dampfmaschine bis Smartphone – wie verändern Erfindungen unser Leben? 3. Die Welt erobern und ausbeuten – früher und heute?	4. Mitbestimmung und Demokratie heute – gemeinsam schützen? 5. 1914 – stürzt Europa in den Abgrund? 6. Arbeit und deine berufliche Zukunft
Kunst	1. Gestalten mit Schrift, Symbolen und Raumillusion 2. Druckgrafik	1. „Kunst mit allen Sinnen – Expressionismus“ 2. „Hier spricht dein Körper!“ – Botschaften ohne Worte	1. „Schau genau hin!“ - ‚Wirklichkeiten‘ in Bildern und Kunst im Alltag 2. Die Welt der Formen – plastisches Gestalten	1. „Arbeiten, wie die Meister“ 2. „Wer hat den Durchblick?“ – Vom Raum zur Fläche
Musik			1. Musik für alle Sinne 2. Von hochschlagende Wellen, pfeifenden Winden und Hummelflügen – Braucht Musik ein Programm?	Liedeslieder – Auch was für dich? (Wahlthema)
Sport	1. Funktionsgerechtes, strukturiertes Aufwärmen 2. Unterschiede zwischen Spielen, Spiele verändern 3. Weitwerfen 4. Hochsprung	1. Gestaltung von Partner- und Gruppenküren (Boden) 2. Bewegungskünste entwickeln und präsentieren 3. Basketball/ Fußball 4. Frieslandfahrt	1. Vielseitig und sachgerechtes Aufwärmen 2. Weitsprung 3. Ausdauer verbessern (bsp: Spinning)	1. Fit for fun 2. Gegnerische Mannschaften überlisten (Technik, Taktik)

		5. Ringen und Kämpfen	4. Akrobatische Kunststücke - Gruppenkür	
Religion (evang.)	1. Paulus – Verkündiger des Evangeliums 2. Judentum 3. Jesus vollbringt Wunder	1. Islam – eine Religion stellt sich vor 2. Gewissen – wie soll ich mich entscheiden?	1. Jahwe – Gott – Allah 2. Botschafter Gottes - Propheten 3. Jesus spricht vom Reich Gottes (Gottesbilder)	1. Martin Luther – Leben und Werk 2. Schöpfung und moderne Menschenbilder
Religion (kath.)	1. Anders sehen und handeln lernen: Jesus vom Reich Gottes 2. Selbstbewusst glauben: Martin Luther und die Reform der Kirche Wahlbereich: - Im Namen des Kreuzes: Europa im Mittelalter Europa im Mittelalter	3. Die Bibel entdecken: vom Alten zum Neuen Bund 4. Abrahamitische Religionen: Juden, Christen und Muslime Wahlbereich: - Im Namen des Kreuzes: Europa im Mittelalter	1. „So spricht Gott“: prophetische Menschen 2. Auf der Suche: Wege zum Glück-Wege zum Heil Wahlbereich: - Mein Weg geht weiter: erwachsen werden (Gewissen)	3. Mensch und Gott: eine einzigartige Beziehung 4. Kirche: mehr als ein Haus aus Stein Wahlbereich: - Mein Weg geht weiter: erwachsen werden (Gewissen)
Prakt. Philosophie	1. Gefühl und Verstand 2. Wie begegne ich anderen? / Freundschaft 3. Gewalt und Aggression 4. Wahr oder falsch – Virtualität und Schein		1. Glück / Ethische Grundsätze der Religionen 2. Kultur/Technik: Nutzen oder Risiko? 3. Recht und Gerechtigkeit / Utopien	
WP – Wirtschaft und Arbeitswelt	AT-WI 1. Produkte innovativ gestalten 2. Maschinen: Ein Fahrzeug konstruieren	AT-WI 1. Unternehmerisches Handeln und Märkte 2. Gebäude effektiv betreiben	AH-WI 1. Gesundheit durch Ernährung und Bewegung 2. Lebensmittel und ihre Inhaltsstoffe 3. Energiebedarf und Ernährung 4. Muskeln um jeden Preis?	AH-WI 5. Ernährungsentscheidungen – Ernährung muss sich anpassen 6. Ich ernähre mich vegetarisch, weil ... 7. Ernährungsmitbedingte Erkrankungen, Nahrungsmittelallergien und –unverträglichkeiten 8. Berufe in der Reha-Klinik
WP - NW	1. Boden 2. Recycling 3. Farben		1. Landwirtschaft und Nahrungsmittel 2. Fortbewegung im Wasser und in der Luft	
WP - La	Sequenz I: Alltag im antiken Rom 1. Wohnen im alten Rom 2. Die römische Hausgemeinschaft 3. Auf dem Land 4. In der Schule	Sequenz II: Spannung und Entspannung im alten Rom 5. Das Forum Romanum 6. Im Circus Maximus 7. Badevergnügen für alle 8. Spannung in der Arena 9. Der Theaterbesuch	Sequenz III: Mythos und Frühgeschichte Roms 10. Das Kapitol 11. Aeneas flieht aus Troja 12. Aeneas in Italien 13. Romulus und Remus	Sequenz IV: Die Römische Republik 14. Bauern und Adlige 15. Römische Exempla 16. Politik in Rom: Cato 17. Caesar 18. Cicero
WP – F			1. C'est la fête - anniversaires: Jugendkultur: Geburtstage und andere Feiern 2. Mes hobbies: Jugendkultur, Hobbys franz. Jugendlischer	3. Planète collège: franz. Schulleben: Räume, Funktionen, Schulfächer 4. Qu'est-ce qu'on mange ce soir? Essgewohnheiten in Frankreich/DOM-TOM
WP – Darst. + Gestalten			1. Sprache spielerisch einsetzen, Wortsprachliche und dramaturgische Gestaltungsmittel kombinieren 2. Rhythmus und Bewegung	1. Den Bühnenraum erleben und gestalten 2. Aktuelles Projekt umsetzen (an jahrgangsübergreifender Aufführung teilnehmen)